

27 de febrero de 2024

Tres alumnas de la escuela Secundaria Arabia Mountain ganan desafío de aplicaciones salvando vidas con ‘Telepsy’

En un inspirador giro de acontecimientos, tres alumnas de la Escuela Secundaria Arabia Mountain transformaron un incidente traumático en el aula en un logro tecnológico revolucionario. Aubrey Allen, Ariel Hibbert y Jasmine Stamper fueron testigos cuando su tan querido maestro sufrió una convulsión, momento que las afectó profundamente y que encendió la chispa para la creación de *Telepsy*, una aplicación diseñada para controlar la epilepsia.

El proyecto, originado a causa del deseo de querer ayudar e innovar, ganó el desafío de aplicaciones del congreso del 2023 del Congresista Henry C. “Hank” Johnson Jr. *Telepsy* se destacó durante la competencia por sus funciones completas que incluyen el seguimiento de la convulsión, la conexión a servicios de emergencia, y un sistema para localizar hospitales con mapas convirtiéndolo en una herramienta importante para personas con epilepsia.

Motivadas por el deseo de ayudar y tras su colaboración con doctores y otros profesionales de la salud por más de un año, las alumnas desarrollaron *Telepsy* que ofrece más que solo asistencia médica, ellas querían que también brindara paz mental.

Ariel recuerda el momento que lo cambió todo.

“Fue un momento impactante y emocional para nosotras como alumnas porque era la primera vez que veíamos a nuestro maestro en ese estado,” afirmó.

Aubrey coincidió con ella y recordó la sensación de querer ayudar luego de tan funesto evento.

“Esta experiencia traumática nos sirvió de inspiración y nos motivó a crear una aplicación que no solamente puede ayudar a nuestro maestro, sino que también puede ayudar a otros que estén lidiando con la epilepsia,” dijo Aubrey.

Para Jasmine, el seguimiento médico luego de la convulsión brindó una perspectiva adicional en el diseño de la aplicación.

“Después del incidente, lo vimos contestar muchas preguntas, y eso fue lo que condujo a que consideremos las herramientas de seguimiento incluidas en la aplicación.”

La competencia mostró los talentos de más de 70 alumnos de siete escuelas que participaron en el concurso con la creación de 23 aplicaciones. Finalmente, la motivación, investigación conjunta y diseño exitoso de Aubrey, Ariel y Jasmine fue lo que les hizo ganarse el primer puesto.

El congresista Johnson felicitó a los participantes y elogió al concurso por ser el catalizador que motiva a las mentes jóvenes hacia carreras en STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería y

Matemáticas), enfatizando la importancia de estas iniciativas en fomentar la innovación y la solución de problemas.

“El desafío de aplicaciones busca fomentar la codificación y la participación en las ciencias de la computación, y tengo el honor de celebrar a todos los alumnos que participaron este año, especialmente con el avance exponencial proyectado para trabajos en STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas),” dijo el congresista Johnson.

Telepsy está ahora disponible en Google Play. Este acontecimiento representa un momento victorioso para las tres alumnas y más importante aún, un significativo avance en el cuidado y el control de la epilepsia.

Este caso exitoso es un recordatorio poderoso de cómo cambiar un momento difícil en un llamado a la acción que puede mejorar vidas.

Para más información acerca de *Telepsy*, escuche de los mismos alumnos en: <https://www.youtube.com/watch?v=p6rvNce3c>