

27 février 2024

Un trio de Arabia Mountain High remporte le App Challenge avec « *Telepsy* » qui sauve des vies

Inspirés par un événement, trois élèves d'Arabia Mountain High School ont transformé un incident scolaire traumatique en une réussite technologique de grande envergure. Aubrey Allen, Ariel Hibbert et Jasmine Stamper ont vu leur enseignant adoré avoir une crise d'épilepsie. C'est un moment qui les a profondément touchés et qui les a poussés à créer *Telepsy*, une application moderne faite pour gérer l'épilepsie.

Leur projet, fondé par l'envie d'aider et d'innover, leur a permis de gagner le App Challenge 2023 du membre du Congrès Henry C. "Hank" Johnson, Jr. *Telepsy* s'est démarqué grâce à ses fonctionnalités complètes, notamment le suivi des crises, la connexion aux services d'urgence et le système de localisation d'hôpital sur carte. Tout cela en fait un outil important pour les individus souffrant d'épilepsie.

Guidés par une envie d'aider, les élèves ont collaboré avec des docteurs et autres professionnels de la santé pendant plus d'un an pour développer *Telepsy*. Plus qu'une assistance médicale, ils voulaient que cette appli garantisse la tranquillité d'esprit de leurs utilisateurs.

Ariel se souvient du moment qui a tout changé.

« C'était un moment choquant et émotionnel pour nous, en tant qu'élèves. C'était la première fois qu'on voyait notre prof dans cet état, » raconte-t-elle.

Aubrey est d'accord et se souvient avoir voulu aider après cet horrible événement.

« Cette expérience traumatique nous a inspirés et motivés à créer une appli qui aide à gérer l'épilepsie, non seulement pour notre prof, mais aussi pour les autres, » explique Aubrey.

Le suivi médical après la crise a donné à Jasmine un autre point de vue concernant la création de l'application.

« Après l'incident, nous l'avons vu répondre à beaucoup de questions. C'est ce qui nous a donné l'idée d'ajouter des outils de suivi dans notre appli. »

La compétition présentait les talents de plus de 70 élèves de sept écoles différentes qui ont participé au concours en créant 23 applications. Finalement, la motivation d'Aubrey, d'Ariel et de Jasmine, leur recherche collaborative et la conception réussie de l'application leur ont permis de se hisser au premier rang.

Le membre du Congrès Johnson a félicité les participants et a souligné que le concours encourage les jeunes esprits à se tourner vers une carrière en STEM (sciences, technologie, ingénierie et mathématiques). Il a rappelé l'importance de ces initiatives qui soutiennent l'innovation et les capacités à résoudre des problèmes.

« Le App Challenge a pour but de soutenir l'engagement envers le code et l'informatique. Je suis fier de célébrer tout cela avec les élèves qui ont participé cette année, surtout étant donné la croissance exponentielle attendue en STEM (sciences, technologie, ingénierie et mathématiques), » explique le membre du Congrès Johnson.

Telepsy est maintenant disponible sur Google Play. Cette aventure représente une réussite pour le trio et, plus important encore, une étape importante des soins et de la gestion de l'épilepsie.

Cette histoire à succès nous rappelle qu'il est possible de tirer parti des moments difficiles pour améliorer la vie de tout un chacun.

Pour plus d'informations concernant *Telepsy*, écoutez les élèves eux-mêmes sur : https://www.youtube.com/watch?v=p6_rvNce3c