

تیم سه نفره از لیسه عالی Arabia Mountain برنده مسابقه برنامه‌نویسی با برنامه زندگی‌نجاتی 'Telepsy' شدند

در یک اتفاق الهام‌بخش، سه شاگرد از لیسه عالی Arabia Mountain، یک حادثه تروماتیک در صنف را به یک دستاورد فناوری نوین تبدیل کردند. Aubrey Allen، Ariel Hibbert و Jasmine Stamper شاهد تعرض معلم محبوب خود به تشنج بودند، که یک لحظه‌ای بر روی آن‌ها تأثیر عمیقی گذاشت و ایجاد برنامه Telepsy را آغاز کرد که به منظور مدیریت صرع طراحی شده است.

پروژه آن‌ها، که از تمایل به کمک و نوآوری برخاسته است، برنده مسابقه برنامه‌نویسی کنگره سال 2023 کنگرسمن "Henry C. "Hank" Johnson شد. Telepsy به خاطر ویژگی‌های جامع خود، از جمله پیگیری تشنج، اتصال به خدمات اورژانسی، و سیستم مکان‌یابی بیمارستان با نقشه‌ها، از رقبا برتری یافت و به ابزار مهمی برای افراد مبتلا به صرع تبدیل شد.

با توجه به تمایل به کمک و همکاری‌شان با پزشکان و سایر کارشناسان سلامت برای بیش از یک سال، شاگردان Telepsy را توسعه دادند تا بیش از کمک پزشکی فراهم کنند؛ آن‌ها می‌خواستند آرامش واقعی را فراهم کنند.

Ariel لحظه‌ای را به خاطر می‌آورد که همه چیز را تغییر داد.

"این برای ما به عنوان شاگردان زمانی تکان‌دهنده و احساسی بود زیرا برای اولین بار معلممان را در آن وضعیت می‌دیدیم"، او گفت.

Aubrey هم با این حرف موافق بود و به خاطر آن رویداد تصادفی، می‌خواست کمک کند.

Aubrey گفت: "این تجربه آسیب‌زا به عنوان الهام بخش ما بود و ما را برانگیخت تا برنامه‌ای ایجاد کنیم که نه تنها می‌تواند به معلم ما کمک کند، بلکه می‌تواند به سایرین که با صرع سر و کار دارند نیز کمک کند."

برای Jasmine، پیگیری پزشکی پس از تشنج، دیدگاه‌های دیگری را درباره طراحی برنامه فراهم کرد.

"بعد از واقعه، ما او را در پاسخ به بسیاری از سوالات دیدیم و این باعث شد ابزارهای پیگیری در نظر گرفته شده و در برنامه‌مان قرار گیرند"، او گفت.

این مسابقه استعدادها را بیش از 70 شاگرد از هفت مکتب را که با ساخت 23 برنامه در مسابقه شرکت کردند، به نمایش گذاشت. به طور نهایی، انگیزه، تحقیقات همکاری‌ای و طراحی موفق Aubrey، Ariel و Jasmine به آن‌ها جایگاه برتر را بدست آورد.

کنگره‌من Johnson به شرکت‌کنندگان تبریک گفت و مسابقه را به عنوان یک عامل تحریک‌کننده برای تشویق ذهن‌های جوان به حرفه‌های STEM (علوم، فناوری، مهندسی و ریاضیات) تحسین کرد و بر اهمیت چنین آغازگری‌هایی در ترویج نوآوری و مهارت‌های حل مسئله تأکید کرد.

کنگره‌من، Johnson گفت "مسابقه برنامه‌نویسی هدفش تقویت مشارکت در برنامه‌نویسی و علوم کامپیوتر است، و من افتخار می‌کنم که تمامی شاگردانی که در امسال شرکت کردند را تجلیل کنم، به ویژه با توجه به رشد تصاعدی پیش‌بینی شده در حرفه‌های STEM (علوم، فناوری، مهندسی و ریاضیات)".

Telepsy اکنون در گوگل پلی در دسترس است. این سفر لحظه‌پیروزمندی برای این تریو و به معنایی یک گام مهم در مراقبت و مدیریت صرع است.

این داستان موفقیت یادآور قدرتمندی است که نشان می‌دهد چگونه تبدیل لحظات دشوار به فراخوانی برای عمل می‌تواند زندگی‌ها را بهبود بخشد.

برای کسب اطلاعات بیشتر درباره *Telepsy*، به گفتگوی شاگردان خود در این آدرس مراجعه کنید:

https://www.youtube.com/watch?v=p6_rvNce3c